PARADIGMAS DE PROGRAMACION

formas o metados de programas.

1 paradigma lineal o estucturado(programacion estructurado)

hacer una orden abajo de otra

nunca creeas una funcion

no existe funcion

2 paradigma funcional

no tenes clases pero tenes funcion

porcion de codigos juntados en funciones

el hilo de la programacion es lineal

3 paradigma orientado a objeto

son clases- y objetos.

Hay dos actores importantes objetos y msjes ,

se basa en la abstraccion la abstracion es la capacidad de agarra algo de la vida real y llevarlo a la forma mas basica posible

Tiene herencia de objetos , y polimorfismo